Déplacement des fichiers et dossiers Vega

Le script doit impérativement être lancé à la racine du dossier Vega, afin d’éviter toute erreur.

Lors de la transition de Vega 5 vers Vega 6, il est important de déplacer tous les fichiers .exe du dossier Vega pour les transférer vers vega.dos\V6\EXE V5.  
Si le dossier vega.dos (ou VEGA.DOS) n’est pas créé, cela signifie que nous ne sommes pas encore au moment prévu pour le transfert des fichiers/dossiers ; le script ne doit donc pas se lancer.

De même, si le dossier V6 se trouvant à l’intérieur de vega.dos (ou VEGA.DOS) n’existe pas, cela veut dire qu’il manque une étape ; le script ne doit pas se lancer.

Avant l’exécution, le script doit demander des confirmations utilisateur dans le CLI :

1. Avez-vous réinitialisé le fichier JSON de Retail Force ?
   * Oui → on continue l’exécution du script.
   * Non → informer l’utilisateur qu’il doit obligatoirement effectuer cette démarche et se référer à la procédure d’installation avant de continuer.
2. Avez-vous arrêté le service HFSQL ?
   * Oui → on continue l’exécution du script.
   * Non → informer que le script ne peut pas avancer sans arrêter ce service.
3. Avez-vous ouvert le port 7678 dans le pare-feu Windows ?

Le script vas lui meme verifier si le port 7678 est ouvert, si c’est le cas il dit ok, et il passe a la suite

1. Le dossier C:\ImpressionsVega est-il créé et partagé ?

Il vas lui meme verifier si le dossier C:\ImpressionsVega est présent , si non, il met un avertissmenet pour l’utilisateur et lui dire que il faut le créer

Après ces 4 confirmations, le script peut démarrer.

Le script va d’abord transférer tous les fichiers .exe situés dans la racine (là où se trouve le script) vers vega.dos\V6\EXE V5.  
Il fera de même pour tous les fichiers .dll, à transférer vers vega.dos\V6\DLL V5.  
Dans la racine la ou le script est lancé, il doit trouver un fichier du nom “nomserve”, le renomer en “nomserve-v5” et le DEPLACER dans vega.dos\V6, ensuite il devras trouver deux fichiers GRPODUIT.DAT et GPRODUIT.NDX (les 2 fichiers) et les COPIER dans le dossier vega.dos\V6 (pas les deplacer)

Une fois ces opérations terminées, le script confirmera que tout s’est bien déroulé. En cas d’erreur, il expliquera clairement l’erreur afin que l’utilisateur puisse la corriger, ou demander de l’aide à David VIARD / David Challengeas s’il ne trouve pas.

Partie 2 du script

Le script doit rechercher un dossier nommé 20250922-PkgV6ProdF.

**NB : la partie 20250922 est susceptible de changer, en revanche PkgV6ProdF ne change pas. Il est donc recommandé que le script recherche un dossier dont le nom se termine par PkgV6ProdF.**

Ce dossier se trouve dans vega.dos\V6. À l’origine, il s’agissait d’un fichier .zip. Il peut arriver qu’en ouvrant 20250922-PkgV6ProdF, on trouve un autre dossier du même nom à l’intérieur; ce n’est pas un problème, il faut l’ouvrir aussi.

À l’intérieur, le script trouvera les dossiers suivants :

* Exe\_Divers
* Images
* RF
* V6\_Divers
* V6\_DLL
* V6\_Exe
* V6\_Fichiers
* W28\_DLL

Pour l’installation correcte de la V6, tout le contenu des dossiers V6\_Divers, V6\_DLL, V6\_Exe, V6\_Fichiers, W28\_DLL doit être déplacé directement dans la racine (là où le script a été lancé).  
S’il existe des fichiers portant le même nom, ils doivent être écrasés.

Dans Exe\_Divers, il y a un dossier 7zip : déplacer également tout son contenu vers la racine (là où le script a été lancé).

Le dossier Images, lui, doit être déplacé en entier vers la racine (ne pas seulement déplacer son contenu, mais bien le dossier lui-même)

Quand tout est terminé, le script affiche une confirmation indiquant que tout s’est bien passé. S’il y a eu des erreurs, ce n’est pas grave : il doit informer l’utilisateur de l’erreur exacte.

Dans tous les cas, le script doit obligatoirement créer un fichier .log ou .txt récapitulant toutes les opérations effectuées, à la racine là où se trouve le script.

À la toute fin, le script affiche :  
« Veuillez appuyer sur la touche Entrée pour fermer le script. »